

結果 /Result

優勝チーム

通常部門 /Regular league

- ・ MogMog0 優勝！

ミックスダブルス部門 /Mix Doubles league

- ・ TAI_2sigma 優勝！

対戦表

ログ

大会参加プログラム /Participants

entry number	プログラム名 /program name	開発者名 /developers	プログラム紹介 /introduction	実行ファイル /executive file
1	MogMog0	阿原一志 /Kazushi Ahara	-	to appear after event
2	MontCurlingAI	山崎 /Yamazaki	-	to appear after event
2	SampleAI	森健太郎 /Kentaro Mori	公式で公開している サンプルプログラムです	to appear after event
3	TAI_2sigma	樋口利幸 /Toshiyuki Higuchi	It uses game tree search with a simple evaluation function.	to appear after event

概要 /Outline

日程 /Date

- ・ 2018年11月16日(金)・17日(土)夜

場所 /Avenue

- ・ 箱根セミナーハウス (神奈川県足柄下郡箱根町仙石原 845)(軽井沢学習研修所になる
可能性があります)

参加資格 /Participants

- ・ デジタルカーリング AI のプログラムで、公式クライアントを介して対戦が可能であるこ

- と。
- ・終了後参加したプログラムのバイナリ、ソースコードを公開できること。

大会レギュレーション /Regulations

対戦形式 /Games

- ・試合は通常ルールおよびミックスタブルスルールにて行う（ルール詳細：[MixDoublesCurling](#)）。 /The game with normal rule and "mix doubles" rule (details for mix doubles: [MixDoublesCurling](#)).
- ・各エンド 16 投（通常部門）、8 エンドの総得点で勝敗を決める。 /The game is "8 ends" game. 16 shots per end (normal rule), 10 shots per end (mix doubles rule).
- ・6 チーム以内ならば総当たり戦を行う。 /Round robin tournament will be used, if the number of participants are within 6 teams. Otherwise, the style of tournament will be announced at that moments.（参加チーム数により変更になる可能性があります）

延長戦について /About extra end

- ・8 エンドの総得点と同じ場合は延長戦（エクストラエンド）を行う。 /The match will go to "extra end", if the score of each team is same at the finish of the 8th end.
- ・延長戦は以下の設定で新しいゲームとして行ないます。 / Extra end will be started as a new game by the following setting.
 - ・エンド数： 1 エンド /End; 1 end
 - ・持ち時間： 28 秒 / Thinking time; 28sec for each
 - ・先手後手： 最終エンドで得点したほうを先手とする。 /Hammer team; the team that lost the last end

プログラムについて

- ・、これを超える大きさのショットは無効とする。（ $y < -48.79$ の場合は $x=0.0000$, $y=0.0000$, $angle=0$ のショットとして扱われる）
 - ・乱数をかける前のベクトルの大きさをチェックします。乱数の仕様上、実際のショット（RUNSHOT）の値はこの上限を超えることがあります。
 - ・x 成分の大きさのチェックは行いません。

試合設定

持ち時間

- ・コンピュータ： 219 秒 / AIs ; 219 sec

乱数

- ・乱数には正規乱数を使用し、とする。

プロトコル

- ・通信に用いるコマンドは [Digital Curling Protocol beta](#) 準拠とする。

シミュレータ /Simulator

バージョン

- ・ DigitalCurling Ver.1.0 beta

設定値 (digital_curling::b2simulator::Simulator): ミックスダブルス部門

- ・ Simulator::friction_ = 12.009216 (ストーンと氷の摩擦係数)
- ・ Simulator::num_freeguard_ = 3 (フリーガードゾーンルールを適用する投数)
- ・ Simulator::area_freeguard_ = IN_PLAYAREA (フリーガードゾーンルールを適用する範囲)

設定値 : 通常部門

- ・ Simulator::friction_ = 12.009216 (ストーンと氷の摩擦係数)
- ・ Simulator::num_freeguard_ = 3 (フリーガードゾーンルールを適用する投数)
- ・ Simulator::area_freeguard_ = IN_FREEGUARD (フリーガードゾーンルールを適用する範囲)

Ver.2.x 以前から変更されたパラメータ

- ・ ストーン同士の摩擦係数 kStoneFriction = 0.500
- ・ ストーンの回転速度 kStandardAngle = 3.140

大会で使用する予定の計算機のスペック

- ・ オペレーティングシステム : Windows 10 Home 64 ビット
- ・ プロセッサ : Intel(R) Core i3-6100U @ 2.30GHz (2Core 4Thread)
- ・ メモリ : 16GB RAM

参加申し込み方法、及び問い合わせ先 (主催) /Registration & Submission

- ・ uec_curling@freeml.com まで、以下の必要事項を記入の上、11月15日までにメールで申し込んでください。/Please mail to uec_curling@freeml.com for registration, with following the format below. The deadline is November 15.
- ・ プログラムはこちらで動作確認をしますので、11月15日までに必ず Drive の共有スペースにアップロードしてください。Drive の URL は申し込みの確認の際にお知らせします。/Please upload to Drive until November 15. We will notify the URL after confirming registration.

現時点で大会参加予定の方はなるべく早めに申し込みをお願いします (申し込み時にプログラムが完成していなくても構いません)。大会全般の問い合わせも上記メールでお受けします。主催 : 電気通信大学 伊藤毅志研究室

<申し込みフォーマット>

以下の参加フォームにご記入の上、メールでお申し込み下さい。

- (1) 参加プログラム名 (人間の場合はチーム名)
- (2) 参加代表者の氏名
- (3) 参加代表者のメールアドレス
- (4) その他、連絡事項 (当日会場に来られない方は「プログラムのみの参加」とご記入ください)
- (5) プログラム指し手決定方法などプログラムの特徴に関する簡単な紹介文 (AI の参加のみ)

<Registration format>

- (1) Program Name
- (2) Representative of developers (full name)
- (3) E-mail address
- (4) Other notification
- (5) Features of the algorithm in your program