

概要

はじめに

- ・本年度より、GAT 杯を UEC 杯へ統合し、GAT 内にて UEC 杯 デジタルカーリング大会 を開催いたします。

GAT (Game AI Tournament @UEC) とは

GAT は、電気通信大学エンターテイメントと認知科学研究ステーションを主体とするゲーム AI を題材とした学術的目的の総合コンペティションです。 詳細は 公式サイト にてご確認ください。

日程

- ・2017 年 3 月 8 日 (水) ・ 9 日 (木) のいずれか、または両方

場所

- ・電気通信大学 C 棟 (予定)

参加資格

- ・デジタルカーリング AI のプログラムで、公式クライアントを介して対戦が可能であること。
- ・終了後参加したプログラムのバイナリ、ソースコードを公開できること。

参加資格

- ・デジタルカーリング AI のプログラムで、公式クライアントを介して対戦が可能であること。
- ・終了後参加したプログラムのバイナリ、ソースコードを公開できること。

当日会場に来れない方はメールでプログラムのみを送っていただくことでも参加が可能です。

大会形式

部門について

- ・本大会では前回と同様の形式の通常部門と、持ち時間とスレッド数を制限したライトウェイト部門を行います。
- ・。

対戦形式

- ・8 エンドの総得点で勝敗を決める。
- ・6 チーム以内ならば総当たり戦を行う。(参加チーム数により変更になる可能性があります)
- ・原則として人間の対戦はエキシビジョン扱いとし、AI 同士のみで順位付けを行う。(参加

人数により形式を変更する可能性があります)

プログラムについて

- ・、これを超える大きさのショットは無効とする。($y < -33.7419$ の場合は $x=0.0000$, $y=0.0000$, $angle=0$ のショットとして扱われる)
 - ・乱数をかける前のベクトルの大きさをチェックします。乱数の仕様上、実際のショット (RUNSHOT) の値はこの上限を超えることがあります。
 - ・ x 成分の大きさのチェックは行いません。
- ・自分の手番でないときに資源を消費する行為の禁止

持ち時間

- ・ 219 秒 (通常部門)
- ・ 64 秒 (ライトウェイト部門)

延長戦について

- ・ 8 エンドの総得点と同じ場合は延長戦 (エクストラエンド) を行う。
- ・ 延長戦は以下の設定で新しいゲームとして行ないます。
 - ・ エンド数 : 1 エンド (16 投)
 - ・ 持ち時間 : 28 秒 (通常部門)
 - ・ 持ち時間 : 8 秒 (ライトウェイト部門)
 - ・ 先手後手 : 最終エンドで得点したほうを先手とする。

スレッド数制限について

- ・ 本大会では、AI プログラムが使用しても良いスレッド数を以下のように制限します。
 - ・ 制限なし (通常部門)
 - ・ 1 スレッド (ライトウェイト部門)

シミュレータ

- ・ 大会で使用するサーバーのシミュレータのバージョンは Ver.2.3 とする。

乱数

- ・ 乱数には 正規乱数 を使用し、とする。(クライアント上の乱数の設定は 0.145 となります。)

大会で使用する予定の計算機のスペック

- ・ オペレーティングシステム : Windows 7 Professional 64 ビット
- ・ プロセッサ : Intel(R) Core i7-6700K @ 4.00GHz (8Cores)
- ・ メモリ : 16GB RAM (DDR4 2133MHz)

参加申し込み方法、及び問い合わせ先 (主催)

- ・【プログラムのみの参加】 dcurling.mori@gmail.com まで、以下の必要事項を記入の上、2月21日までにメールで申し込んでください。
- ・【人間の参加】 dcurling.mori@gmail.com まで、以下の必要事項を記入の上、11月4日大会開始前までにメール (または現地) で申し込んでください。
- ・ プログラムはこちらで動作確認をしますので、10月28日までに必ずメールで送ってくだ

さい。

現時点で大会参加予定の方はなるべく早めに申し込みをお願いします（申し込み時にプログラムが完成していなくても構いません）。大会全般のお問い合わせも上記メールでお受けします。主催：電気通信大学 伊藤毅志研究室

<申し込みフォーマット>

以下の参加フォームにご記入の上、メールでお申し込み下さい。

- (1) 参加プログラム名（人間の場合はチーム名）
- (2) 参加代表者の氏名
- (3) 参加代表者のメールアドレス
- (4) その他、連絡事項（当日会場に来られない方は「プログラムのみの参加」とご記入ください）
- (5) プログラム指し手決定方法などプログラムの特徴に関する簡単な紹介文（AIの参加のみ）